

**Testare finală - Grupa de excelență CNILC4 clasa a X-a
an școlar 2016-2017**

Partea I (20p)

1. Având la dispoziție cinci flori diferite, lelea, narcisă, mac, frezie, garoafă, se utilizează metoda backtracking pentru a obține toate posibilitățile de a forma un aranjament floral, știind că se folosesc toate cele cinci flori și contează ordinea de așezare a acestora. Primele patru soluții obținute sunt, în această ordine: (lalea, narcisă, mac, frezie, garoafă), (lalea, narcisă, mac, garoafă, frezie), (lalea, narcisă, frezie, mac, garoafă), (lalea, narcisă, frezie, garoafă, mac). Scrieți ultimele două soluții generate, în ordinea obținerii lor. (7p)

2. Se consideră subprogramul recursiv **f1** definit alăturat. Ce se va afișa în urma apelului **f1(5) ;?**

(6p.)

```
void f1(int x)
{ if (x<=9)
  { cout<<x+1; | printf("%d",x+1);
    f1(x+2);
    cout<<x+3; | printf("%d",x+3);
  }
}
```

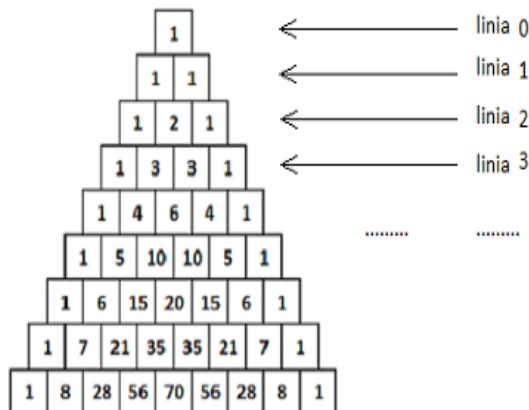
2. Utilizând metoda backtracking se generează toate submulțimile cu cel mult patru elemente din mulțimea {3, 5, 6, 7, 8}. Primele 4 soluții generate sunt, în această ordine: {3}, {3, 5}, {3, 5, 6}, {3, 5, 6, 7}. Scrieți cea de a șaptea și cea de a noua soluție, în ordinea generării acestora. (7p)

Partea II (70p)

4. Se da un sir de n numere naturale. Fara a folosi vectori, sa se afiseze toate numerele sirului care au un numar maxim de cifre (10p)

5. Triunghiul lui Pascal

Triunghiul lui Pascal este un triunghi isoscel cu mai multe linii orizontale formate din numere naturale astfel: laturile egale conțin doar cifra 1, iar fiecare număr de pe o linie n reprezintă suma celor două numere vecine de pe linia superioară $n - 1$, pentru $n > 1$. Liniile sunt numerotate de sus în jos începând de la 0, ca în figura alăturată: Scrieți un algoritm care generează și afișează numerele aflate pe linia r ($2 \leq r \leq 32$), fără a folosi structuri de date bidimensionale. (10p)



6. **Turnuri** Se consideră un număr suficient de mare de monede de dimensiuni egale pentru a construi din ele turnuri pe baza următoarelor reguli :

R1. cel mai înalt turn are înălțimea de n monede ($0 < n \leq 13$), cel mai mic are înălțimea 1 (o monedă);

R2. turnurile se așează unul lângă altul, astfel încât între oricare două turnuri de aceeași înălțime să existe cel puțin un turn mai înalt decât acestea două.

Scrieți un subprogram care calculează numărul maxim de turnuri (nrTurnuri) care

se pot construi respectând regulile date, precum și numărul de monede (nrMonede) necesare construcției. Înălțimea n a celui mai înalt turn este parametru de intrare al subprogramului, iar nrTurnuri și nrMonede vor fi parametri de ieșire.

Exemplu: dacă $n = 3$, atunci nrTurnuri = 7 și nrMonede = 11. (10 p)



7. Se dă un număr natural n ($n \leq 9$). Să se genereze o matrice pătratică de dimensiune $2^n - 1$, după următoarele reguli: elementul din mijlocul matricii este egal cu n , elementele de pe linia mediană și cele de pe coloana mediană (exceptând elementul din mijlocul matricii) sunt nule. Folosind linia mediană și coloana mediană, se împarte matricea în alte 4 matrici care se generează similar, dar au dimensiunea $2^{n-1} - 1$. **(20p)**

Ex. Pentru $n=3$
se afișează

```
1 0 1 0 1 0 1
0 2 0 0 0 2 0
1 0 1 0 1 0 1
0 0 0 3 0 0 0
1 0 1 0 1 0 1
0 2 0 0 0 2 0
1 0 1 0 1 0 1
```

8. Lăcusta

Se consideră o matrice dreptunghiulară cu m linii și n coloane, cu valori naturale. Traversăm matricea pornind de la colțul stânga-sus la colțul dreapta-jos. O traversare constă din mai multe deplasări. La fiecare deplasare se execută un salt pe orizontală și un pas pe verticală. Un salt înseamnă că putem trece de la o celulă la oricare alta aflată pe aceeași linie, iar un pas înseamnă că putem trece de la o celulă la celula aflată imediat sub ea. Excepție face ultima deplasare (cea în care ne aflăm pe ultima linie), când vom face doar un salt pentru a ajunge în colțul dreapta-jos, dar nu vom mai face și pasul corespunzător. Astfel traversarea va consta din vizitarea a $2m$ celule. Scrieți un program care să determine suma minimă care se poate obține pentru o astfel de traversare.

(20p)

Date de intrare Fișierul de intrare *lacusta.in* conține conține pe prima linie două numere naturale separate printr-un spațiu m și n , reprezentând numărul de linii și respectiv numărul de coloane ale matricii. Pe următoarele m linii este descrisă matricea, câte n numere pe fiecare linie, separate prin câte un spațiu.

Date de ieșire Fișierul de ieșire *lacusta.out* va conține pe prima linie suma minimă găsită.

Restricții și precizări $1 \leq m, n \leq 100$

Valorile elementelor matricii sunt numere întregi din intervalul $[1, 255]$

Explicație

Drumul este: (1,1)→(1,3)→(2,3)→(2,2)→(3,2)→(3,3)→(4,3)→(4,5)

Exemplu *lacusta.in*

```
4 5
3 4 5 7 9
6 6 3 4 4
6 3 3 9 6
6 5 3 8 2
```

lacusta.out

```
28
```

Se acorda **10 p** din oficiu